

HERIDAS
1
2
3
Inc
2
1
FATIGA



EDAD: OJOS: Marrones
PELO: Negro
PROFESION: Pirata
REGION: Lobhán

ATRIBUTOS

Agilidad ☐ ☐ ☒ ☒ ☐
Astucia ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
Espíritu ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
Fuerza ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
Vigor ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

ATRIBUTOS SECUNDARIOS

PARADA CARISMA 0 PASO 6
DUREZA 6 1 6/5

ARMADURA

Chaqueta +1

ARMAS

Sable FUE+d6
Daga FUE+d4

DESVENTAJAS

Mayor

Menor

Irascible

Buscada

VENTAJAS

Artista Marcial

Acróbata

A mano y media

HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐
CABALGAR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
CALLEJEAR (AS) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
CONDUCIR (AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
DISPARAR (AG) ☒ ☐ ☐ ☐ ☐
F.CERRADURAS(AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
INTIMIDAR (ES) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
INVESTIGAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
LANZAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
NADAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
NAVEGAR (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
NOTAR (AS) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
PELEA (AG) ☐ ☐ ☒ ☐ ☐
PERSUADIR (ES) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
PROVOCAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
RASTREAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
REPARAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
SANAR (AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
SIGILO (AG) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
SUPERVIVENCIA(AS) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
TREPAR (FUE) ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
TRUCOS DE(AG) ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

CONOCIMIENTOS

(☐ ☐ ☐ ☐ ☐)

(☐ ☐ ☐ ☐ ☐)

IDIOMAS

Imperial, Lobhanés,
Lengua de la Sabana de Marfil

☒ ☒ ☒ ☒

BENIS
DORADOS

BENIS
ACERADOS

NUEVO
RANGO!

N: ☐ E: ☒ V: ☐ H: ☐ L: ☐